

# 規劃與建置數位內容與數位生活應用之 技術標準環境計畫

# 第一次專家座談會 成果報告書

主辦單位:經濟部標準檢驗局

執行單位:中研院計算中心 後設資料工作組

會議時間:中華民國96年5月2日(星期三)

會議地點:中央研究院資訊所1樓101會議室

中華民國96年7月

# 目 次

壹	`	會議簡介	1
貳	`	會議目的	2
参	`	會議時間與地點	2
肆	`	會議議程	3
伍	`	出席人員名單	4
陸	`	會議結論	6
柒	`	會議照片集錦	8
捌	`	會議簡報資料1	0

# 壹、會議簡介

隨著相關技術與標準的成熟,數位學習領域的組織、計畫與交換平台無不蓬 勃發展。然為了達到教學資源的互通性,如何訂定標準的教學物件內容模型與後 設資料格式成了相當重要的課題。

所謂的學習物件(Learning Objects),可為數位化或非數位化的實體,並且可被利用、再利用或引導支援學習的相關技術,如電腦式訓練系統、互動式學習環境、智慧型電腦輔助系統、遠距學習系統或整合性學習環境等。學習物件相關的屬性,包括對物件的類型、創作者、所有者、和格式的描述。

在眾多描述學習物件屬性的標準中,IEEE Learning Object Metadata (簡稱 LOM) 著重在學習物件管理、定位和評估所需的最少的屬性,提供九大項類目、基本的欄位和實體類型,供個別的資訊系統應用發展,各欄位彈性不限制其必須性,並可描述教學屬性如教學或互動模式、年級、知識程度以及學習條件等。 LOM 目前已經被世界主要的教育科技產業所支持,如: IMS 、 ARIADNE 、 CanCore 、與 SCORM 均由其延伸發展而來。

經濟部標準檢驗局為因應國內教育環境的語言文化與在地需求,委託本組執行「規劃與建置數位內容與數位生活應用之技術標準環境計畫」,以 LOM 為參考基礎,並接引 SCORM 2004 標準中 Meta-data 部分對學習物件聚合層級的概念,發展適用我國內教育環境與學習物件使用者的「學習物件後設資料標準 TW LOM」,期能提供國內各教學資源交換平台一參考標準,達成後設資料描述資訊的一致,進而整合各個交換平台中的教學資源,達成學習物件的互通。

「TW LOM 導入指引」文件主要是以淺顯易懂的方式,搭配實際的內涵分析與資料著錄個案,與 TW LOM 標準正文 (CNS LOM 國家標準草案) 搭配使用,目的是讓各位使用者能深入瞭解 TW LOM 標準的每一元素的導入與使用方式,並規劃建置符合使用者需求的系統。

為彙集產、官、學各界的專業建議,取得實際的使用者需求,故舉辦第一次

專家座談會,一方面得以針對計劃研究與調查方向舉得與會專家寶貴之建議,另一方面則可將所蒐集得之各界意見與需求,彙整作為政府制定與實行數位學習相關政策之參考。

# 貳、會議目的

本次規劃第一場之座談會議題,將透過與會者會前的文件試閱與問卷作答, 並於會議中進行意見交流的方式,達成以下會議目的:

- 1.介紹與推廣 TW LOM 標準及其導入指引文件;
- 2.由與會專家回饋之意見,得知數位學習產業的現況與實際需求;
- 3.彙整數位學習產業界的建議,作為後續文件修改與TWLOM標準發展之依據;
- 4.由專家討論所獲致的會議結論,可供政府未來規劃與制定數位學習標準之參 考。

# 參、會議時間與地點

1.會議時間:96年5月2日(三)下午2:00~5:00

2. 會議地點:中央研究院 資訊所一樓 101 會議室

# 肆、會議議程

時間	議程	備註
2:00~2:10	報到	
2:10~2:30	主持人引言&MAAT 簡報	
2:30~3:30	「TW LOM 導入指引」實作經驗與分享交流	
	● 是否能清楚瞭解每一元素的意義,以及其資料值	
	的意義	
	● 是否有漏缺所需要的資訊?	
	● 閱讀後是否能清楚瞭解如何拆解教案的層級並填	
	へ Metadata	
3:30~4:30	「TW LOM 導入指引」對系統建置的實用性討論	
	● 從系統設計者與建置者的觀點而言,是否在閱讀	
	後有助於工作	
	● XML 範例	
	● Reload 安裝與使用	
4:30~5:00	「TW LOM 導入指引」總體文件使用性討論與總結	
	● 在排版與章節安排上是否需要調整?能否清楚瞭	
	解本文件的整體概念	

# 伍、出席人員名單

「TW LOM 導入指引」使用性研究 焦點座談會 簽到單 應到人数: 16人 實到人数: >>/人 位 姓 名 簽 到 中研院資訊所 葉青燕 小姐 王美雪 小姐 黃國倫 先生 旭聯科技 劉泰利 先生 屏東科技大學 黃申在 教授 王瑩珏小姐 康軒文教 張郁婷 專案經裡 捨得資訊 教育部電算中心 楊文星組長 林燕珍高級分析 翰林出版 沈怡汎 小姐 曾良揚 先生 中研院後設資料工作 陳亞寧組長 陳淑君小姐

	單	位	姓 名	簽到	
			城菁汝小姐	城雪处	
			鍾豐謙先生	獲豐謙	
			陳慧娉小姐	陳琴時	
	维得資訊		莊維 碱	花龙戏	1
市	教育大學	ğ	52卖萝	沙变要	
	中研究党	325t7		周文茵	
			月之苗	え為宝	
					ăi E

本次會議與會貴賓共計17人,本組與會者共五人,合計22人。

# 陸、會議結論

### 一、意見彙整:

- 1. 導入指引的用語太過艱深,期望能用使用者的慣用語,使指引更易讀。
- 示範的範例應作完整的 CA、SCO、Asset 的試填範例,建議可作不同層級如 社區大學、中小學等提供不同的範例,才不會讓使用者覺得只偏頗某一族群。
- 建議以情境作起始,最後再放艱澀的元素表單,較易使使用者融入。
- 4. 建議指引分為著錄者與系統建置者兩個不同的版本,盡量減少閱讀對象所不必要的資訊。
- 5. 建議提供線上指引,並搭配工具如 Reload,不要僅是紙面作業。
- 6. 建議為中小學層級提供 CA、SCO、Asset 三層級的切割標準,以免各家廠商 觀點不同,使老師在搜尋資料上有困難。

# 二、導入指引修改事項:

多數人對教學資源交換規格、TW LOM、 TWLOM 導入指引三份文件混淆不清,常混為一談,建議是否將 TWLOM 導入指引改為 TW LOM 使用手册等較簡單易懂的名稱?並另起一章節說明這三份標準間的關係;

- 1. 應在導入指引加入 FAQ 的,協助釐清常見問題;
- 2. 導入指引先作著錄者所需的資訊,過於技術的部份,待日後再另作一份說明。 目前先以情境導引為主,使教師從情境中瞭解 TW LOM 的使用方式以及其預期效益。
- 3. 建議與 ETOE 團隊合作共同建置 TW LOM 著錄介面並產出 XML,如此一來一方面可達到使用者希求的客製化,一方面也無須講解 RELOAD 軟體的使用,並更貼近使用者的需求。此外,日後在講習時,成效將比紙本畫面說明佳。

### 4. 未來文件大綱

(1) 情境模式

考慮採用 ETOE、文建會或訓推得獎教案作為情境解說,將先找二個案例 (2)情境一

- 解說教案情境
- 層級分析
- 資料著錄(使用 ETOE 著錄介面,以必填欄位與數個重要欄位為主, 將不超過十個欄位為主)
- (Content Packge?)

### (3) 情境二

- 解說教案情境
- 層級分析
- 資料著錄(使用 ETOE 著錄介面,以必填欄位與數個重要欄位為主, 將不超過十個欄位為主)
- (Content Packge?)
- (4) 達成效益與未來發展
- (5) 分析層級的原則
- (6) 各類目元素表單:將僅保留「元素使用與出現次數」、「資料值」、「著錄說明」、範例,並以簡單易懂的說明為主
- (7) FAQ
- (8) XML 範例

# 柒、會議照片集錦



















# 捌、會議簡報資料

# TW LOM 導入指引 焦點座談

陳亞寧 陳淑君 鍾豐謙 陳慧娉

2007.05.02

# 何謂 TW LOM(1/3)

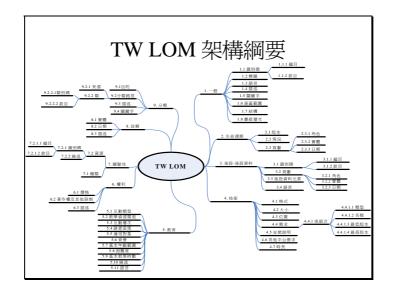
- TW LOM (Taiwan Learning Object Metadata)
  - 台灣學習物件後設資料標準
- Learning Object Metadata (IEEE 1484.12.1-2002 LOM v1.0)
  - 是目前國際間描述學習物件(learning object)時, 所採用或參考的主要標準
  - 因標準的複雜度,及各國家各社群在地化的需求,為提供互通性與在地化的功能,產生LOM在地化標準,如:
    - 美國SCORM/ 加拿大CanCore/ 英國UK LOM Core/ 台灣TW LOM

# 何謂 TW LOM (2/3)

- TWLOM的制訂
  - 目的在於描述學習物件的相關屬性,達成數位 學習的資源探索及再利用
  - 以教育部教學資源平台(EtoE)的metadata規範爲基礎
  - 爲符合國際標準與在地需求的國家數位學習後 設資料標準
  - 在遵循TWLOM標準下,不同垂直社群(如:教育部K12),可以建立在地需應用檔(application profiles)

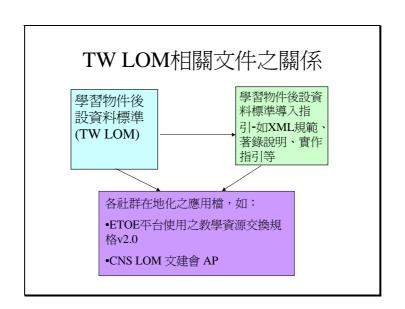
# 何謂 TW LOM (3/3)

- 研擬單位:
  - 教育部・中央研究院・資策會・師範大學
  - 數位典藏國家型科技計畫
  - 數位學習國家型科技計畫



# TW LOM導入指引 概述

- 目的
  - 讓使用者能深入瞭解TW LOM標準的每一元素 的導入與使用方式
  - 協助規劃建置符合使用者需求的系統
- 內容
  - 每一元素在規劃、建置系統以及著錄時所需要 的資訊
  - 提供給系統規劃、系統建置與資料著錄三種不同的使用者參考



# TW LOM 與其他應用檔之關係

	TW LOM	文建會AP	教學資源交 換規格
屬性	標準	應用檔	應用檔
領域	全國性	文建會社群	國中小學
層級	三層級	三層級	單一層級
欄位	必/選擇性 欄位	必/建議/選 擇性欄位	必填/選擇 性欄位

# 不同層次欄位描述規範比較

	TWLOM		CNS LOM 文建會 AP			教學資源交 換規格v2.0	
	必塡	選擇性	必塡	建議	選擇 性	必塡	選擇性
內容叢 集(CA)	1	57	1	12	45		
共享內容元件 (SCO)	11	47	11	8	39		
素材 (Asset)	8	50	8	9	41	34	19

# 學習物件聚合層級 – 內容叢集(CA)

- 內容叢集(Content Aggregation)的內容歸包含了 SCO的順序、SCO間的關係、所應用到的檔案資源等。
- 為再利用等等的考量,一學習設計包含的素材、 SCO、教學活動順序與組織關係等,需要被聚合 起來並以標準的協定將其包裝爲一可提供系統間 作交換的資訊封裝
  - 如:以IMS Content Package的規格進行包裝

# 學習物件聚合層級 -共享內容元件(SCO)

- 共享內容元件(Sharable Content Object, SCO):是 一個或更多素材的集合,為學習資源可以運作的 最小單位
- 透過某些SCO中應用程式介面(API)的使用,一學 習經驗能被啟動,並透過學習管理系統呈現給學 習者
- SCO是呈現一學習資源,並使學習管理系統得以 追蹤的最小單位

# 學習物件聚合層級 – 素材(Asset)

- 素材(Asset):是學習物件最基本的形式
- 通常爲電子格式的媒體資訊或檔案
- 例如文字、影像、聲音或其他可經由網頁(或其他 使用者介面)呈現給學習者的資料

# 學習物件聚合層級的 劃分原則 (1/2)

- 學習物件以可獨立使用於各種學習環境爲原則
- 學習物件是多層級且具彈性,可由數個小SCO組成一個大的SCO,數個大的SCO又可以組成更大的SCO
- 學習物件可分爲三層級或更多,應視各單位的需求及時間人力成本,爲學習物件區分適當的層級

# 學習物件聚合層級的 劃分原則 (2/2)

- 例如,一本國語課本中包含三個主題,每個主題 包含5課,每一課又包含語詞、生字、造句等:
  - 方式一
    - 將整本國語課本可視爲一個CA
    - 每一個主題視爲中SCO
    - 每一課視爲小SCO
    - · 語詞、生字可視爲Asset(素材)
  - 方式二:
    - 只分爲三層級,即課本爲一CA,每一課視爲SCO,語詞、生字可視爲Asset(素材)。

後設資料系統

必選塡一覽表範例						
	內容叢集	共享內容元件、 教學活動、內容 組織	素材			
6 權利 <right></right>	選擇性	必塡	必塡			
6.1價格 <cost></cost>	選擇性	必塡	必塡			
6.2著作權及其他的限制 <copyrightandotherrestr iction&gt;</copyrightandotherrestr 	選擇性	必填	選擇性			
6.3描述 <description></description>	選擇性	選擇性	選擇性			

XML範例

<rights> <cost>

</cost>

<description>

</description> </rights>

<value>yes</value>

<value>yes</value>

# <source>LOMv1.0</source> <copyrightAndOtherRestrictions> <source>LOMv1.0</source> </rd></copyrightAndOtherRestrictions> <string language="zh-TW">創用CC姓名標示-非商業性-禁止改作 2.5台灣授權條款</string>

#### TWLOM 導入指引 元素清單範例(1/2) 6.2權利-著作權及其他限制 < copyright And Other Restrictions > 使用此學習物件所需遵守的版權或其他限制。 元素使用與出現 次數 共享內容元件、教學活動、內容組織(SCO) 內容叢集(CA) 素材(Asset) 選擇性 選擇性 出現次數 1 1 1 順序 未特定 資料類型 詞彙(指定) yes (預設値) no 資料値 詞彙說明 此欄位不可以重複著錄。 填入yes或no (皆爲小爲) 來表示是否有此規定。 可設定預設值由系統自動帶出「yes」。 若本元素資料值每yes,則**權利-捲述**元素可以用來描述著作權與其他限制的細節。

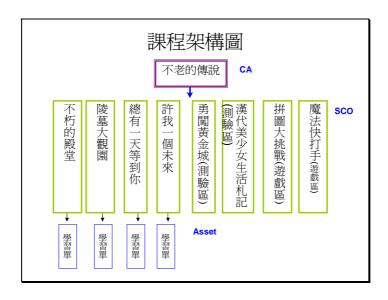
# 

# 個案解析

# 

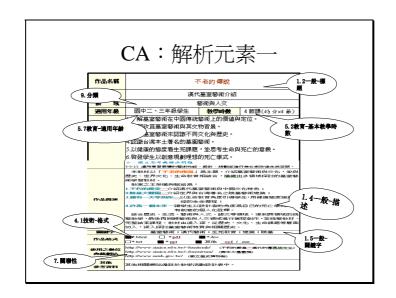






# 架構說明

- CA:不老的傳說
- SCO: 共有八個SCO,
  - 四個主題分別爲「不朽的殿堂」、「陵墓大觀 園」、「總有一天等到你」、「許我一個未 來」;
  - 二個測驗分別爲「勇闖黃金城」、「漢代美少女生活札記」;二個遊戲分別爲「拼圖大挑戰」、「魔法快打手」。
- 素材:在課程中所使用到的圖片、文字檔、 學習單。



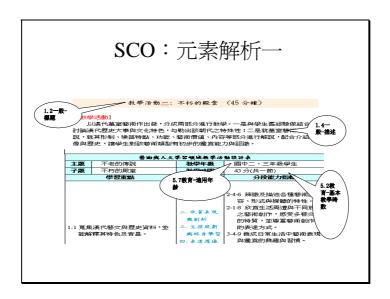


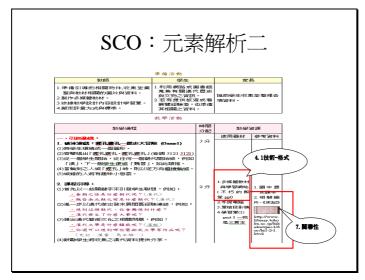
#### 著錄後設資料 - CA層級(1/4) TW LOM元素名稱 1. 一般 1.1識別碼 1.1.1編目 1.1.2款目 1.2標題 不老的傳說 1.3語言 中文 1.4描述 墓室藝術;漢代藝術;生死教育;建築; 陵墓 漢代 1.5關鍵字 1.6涵蓋範圍 1.7結構 網絡的 1.8叢集層次 1.0 2. 生命週期 2.1版本 2.2現況 正式版 2.3.1角色 2.3貢獻 作者 2.3.2實體 張敏琪 2.3.3 日期 2005

衤	<b>š錄後</b> 設	资料 - C	CA層級(2/4)
	TW LOM元素名	稱	資料值
3. 後設-後設 資料	3.1識別碼	3.1.1編目	
		3.1.2款目	
	3.2貢獻	3.2.1角色	
		3.2.2實體	
		3.2.3日期	
	3.3後設資料元素標準		CNS LOM/LOMv1.0/ SCORM_CAM_v1.3
	3.4語音		

	mar a or a	- A-25		manuful Auto
4. 技術	<b>TW LOM元</b> 4.1 格式	素名將	text/html application/msword application/mspowerpoint application/x-shockwave-flash	
	4.2大小			http://dlm.ntu.edu.tw/CIDC/94/001/index.html
	4.4需求	4.4.1 或 組	4.4.1.1類型	作業系統
		合	4.4.1.2名稱	ms-windows
			4.4.1.3最低版本	2000
			4.4.1.4最高版本	хр
	4.5安裝說明 4.6其他平台需求 4.7時長			
5. 教育	4./時長 5.1互動類型 5.2學習資源類型			展示式
	5.3互動程度 5.4語言密度			中等
	5.5適用對象 5.6情境 5.7基本年齡節團			學校 14-15
	5.8困難度 5.9基本教學時數 5.10描述			中等 - PT3H

	TW LOM	元素名稱		<b>資料値</b>
5. 權利	6.1價格			否
	6.2著作權及其他	的限制		是
	6.3描述			<b>著作權所有</b>
7. 關聯性	7.1種類			參照xx
	7.2資源	7.2.1	7.2.1.1編日	URI
		識別	7.2.1.2款目	http://www.sinica.edu.tw/~hantomb/
		<b>殭</b> .2描	進	不朽的殿堂-漢代的墓葬與文化
7. 關聯性	7 1種類			參昭xx
Iaid-lai- ITT	7.2資源	7.2.1	7211編日	IIRI
		識別	7.2.1.2款目	http://www.sinica.edu.tw/~dmuseum/
		<b>%</b> 2描	沛	商王大莫重理
7. 關聯性	7 1種類			參昭xx
. 1910-191-17T	7.2資源	7.2.1	7.2.1.1編日	URI
		識別	7.2.1.2款目	http://www.nmh.gov.tw/
		7 2描	進	國立歷史博物館
8. 註解	8.1實體			
	8.2日期			
	8.3描述			
). 分類	9.1 目的			學科
	9.2 分類路徑	9.2.1 來		九年一貫課程領域與議題
		9.2.2	9.2.2.1 類別碼	藝
		額	9.2.2.2 款日	藝術與人文





著鈕	录後設	資料 - SC	CO層級(1/4)
	TW LOM元素:	名稱	資料值
1. 一般	1.1識別碼	1.1.1編目	
		1.1.2款目	
	1.2標題		不朽的殿堂
	1.3語言		中文
	1.4描述		以演代基室藝術作出發,分成兩部分進行數學。 是與學生舊經驗做結合,討論演代歷史大事與文化 特色,均計說鄭代之持殊性: 是較基室藝術進 行解說,就其形制,建築特點,功能、藝術價值, 內容等部分進行解說,配合介紹圖像與歷史,課學 生製技藝術別和有知的數學能由相可聽。
	1.5關鍵字		墓室藝術; 漢代藝術; 生死教育;
	1.6涵蓋範圍		漢代
	1.7結構		
	1.8叢集層次		
2. 生命週期	2.1版本		V1.0
	2.2現況		正式版
	2.3貢獻	2.3.1角色	作者
		2.3.2實體	張敏琪
		2.3.3 日期	
			·

幸	<b>š</b> 錄後	几了	<b>資料 - S</b>	SCO層級(2/4)
	TW LOM元	素名稱		資料値
3. 後設-後	3.1識別碼	3.1.1編	Ħ	
設資料		3.1.2款	目	
	3.2貢獻	3.2.1角	色	
		3.2.2實	體	
		3.2.3 ⊟	期	
	3.3後設資料元素相	票準		CNS LOM/LOMv1.0/ SCORM_CAM_v1.3
	3.4語言			
4. 技術	4.1 格式			Text/html
	4.2大小 4.3 位置			application/mspowerpoint
				http://dlm.ntu.edu.tw/CIDC/94/001/art.html
	4.4需求	4.4.1 或組 合	4.4.1.1類型	作業系統
			4.4.1.2名稱	ms-windows
			4.4.1.3最低版本	2000
			4.4.1.4最高版本	xp
	4.5安裝說明			
	4.6其他平台需求			
	4.7時長			

幸	蓄錄後設資料 -	SCO層級(3/4)
	TW LOM元素名稱	資料值
5. 教育	5.1互動類型	展示式
	5.2學習資源類型	
	5.3互動程度	
	5.4語言密度	中等
	5.5適用對象	學習者
	5.6情境	學校
	5.7基本年齡範圍	14-15
	5.8困難度	中等
	5.9基本教學時數	PT45M
	5.10描述	
	5.11語言	
6. 權利	6.1價格	否
	6.2著作權及其他的限制	是
	6.3描述	著作權所有

			<b>3</b> /11 *	SCO層級(4/4)
TW LOM元素名稱			資料値	
7. 關聯性	7.1種類			參照xx
	7.2資源	7.2.1 識別	7.2.1.1編目	URI
		碼	7.2.1.2款目	http://www.library.tohoku.ac.jp/kikaku/spec1/doc/ki1-2-1.html
		7.2.2描	述	史記
8. 註解	8.1實體			
	8.2日期			
	8.3描述			
9. 分類	9.1 目的			學科
	9.2 分類路徑	9.2.1 來源		九年一貫課程領域與議題
		9.2.2 類	9.2.2.1 類別碼	藝
			9.2.2.2 款目	藝術與人文
	9.3描述			
	9.4關鍵字			



	TW LOM元素	<b>資料値</b>	
1. 一般	1.1識別碼	1.1.1編目	ATTIE
		1.1.2款目	
	1.2標題		不朽的殿堂
	1.3語言		中文
	1.4描述		以「我是三貫王漢代」、「連連看」、 「腦力大激盪」三單元與學生互動,使其 能進一步瞭解中國莽墓文化。
	1.5關鍵字		墓室藝術; 漢代藝術; 生死教育;
	1.6涵蓋範圍		漢代
	1.7結構		
	1.8叢集層次		
2. 生命週期	2.1版本		V1.0
	2.2現況		正式版
	2.3貢獻	2.3.1角色	作者
		2.3.2實體	張敏琪
		2.3.3 日期	

#### 著錄後設資料 - Asset層級(2/4) TW LOM元素名稱 3. 後設-後 設資料 3.1識別碼 3.1.2款目 3.2.2實體 3.3後設資料元素標準 CNS LOM/LOMv1.0/ SCORM\_CAM\_v1.3 3.4語言 4. 技術 4.1 格式 application/msword 4.2大小 4.3 位置 4.4.1 4.4.1.1類型 或組合 4.4.1.2名稱 4.4需求 4.4.1.3最低版本 4.4.1.4最高版本 4.5安裝說明 4.6其他平台需求 4.7時長

#### 著錄後設資料 - Asset層級(3/4) TW LOM元素名稱 5. 教育 5.1互動類型 5.2學習資源類型 5.3互動程度 5.4語言密度 5.5適用對象 5.7基本年齡範圍 5.8困難度 5.9基本教學時數 5.10描述 5.11語言 6.1價格 6.2著作權及其他的限制 是 著作權所有 6.3描述

	TW LOM7	素名稱	資料值	
7. 關聯性	7.1種類			
	7.2資源	7.2.1 識別	7.2.1.1編目	
		碼	7.2.1.2款目	
		7.2.2摧	述	
8. 註解	8.1實體			
	8.2日期			
	8.3描述			
9. 分類	9.1 目的			
	9.2 分類路徑	9.2.1 來源		
		9.2.2	9.2.2.1 類別碼	
			9.2.2.2 款目	
	9.3描述			

### RELOAD與XML檔案的產生

# Metadata編輯軟體的著錄 與產出XML檔案

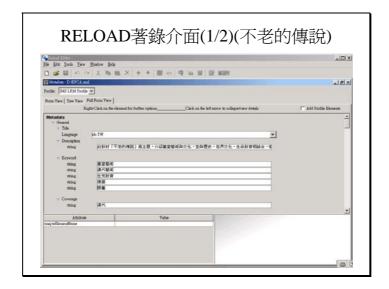
- 方式:
  - 選擇與發展Metadata編輯軟體
  - 在編輯軟體著錄Metadata,由上而下填寫各層 級之Metadata
  - 匯出XML檔案,供後續內容包裝(Content Package)之用,使學習資源成爲可攜式,可再利用的學習包

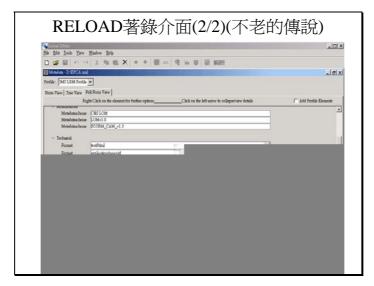
# 以RELOAD著錄後設資料(1/2)

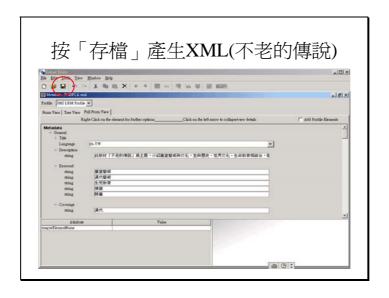
- RELOAD是由JISC所贊助的計畫,發展一系列的軟體工具,實作許多目前逐漸成熟的數位學習技術規格 (如IEEE LOM, IMS Metadata, ADL SCORM等),以達成學習物件互通性的提升
- 包含後設資料的著錄功能,能直接產出XML檔案,也可以進一步製作Content Package,並提供簡單的SCORM課程演示功能,以及相容性的驗證的工具
- 目前RELOAD已廣泛被應用於數位學習物件的 描述與封裝打包,也有多國語言的套件可以使 用

# 以RELOAD著錄後設資料(2/2)

- 優點:可<mark>免費</mark>取得、爲Open Source軟體、支援IEEE LOM及多種後設資料標準應用檔
- 缺點:使用介面的好用性
  - 線性的著錄方式 (一個元素接著一個元素)
  - 直接採用LOM標準中專業的術語,與教師現場 教學中慣用的詞彙不同(如2.3.2生命週期-貢獻-實體),仍不夠user friendly







#### 後設資料XML檔案範例 <?xml version="1.0" encoding="Big5"?> <lom xmlns="http://ltsc.ieee.org/xsd/LOM" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"> <general> <identifier> <catalog>URI</catalog> <entry> http://dlm.ntu.edu.tw/CIDC/94/001/art.html </entry> </identifier> <title> <string language="zh-TW">不朽的殿堂</string> </title> <language>zh-TW</language> $<\!\!description\!\!>$ </description> --中略-</taxonPath> </classification> </lon>

系統建置與實作指引

# 規劃

- 釐清哪些TW LOM元素必須實作進系統
  - 先確定將要被描述的學習物件之屬性或特徵, 並列出需要什麼樣的欄位或元素
    - Ex: 名稱(一般 標題)、說明(一般 描述)、關鍵字 (一般 - 關鍵字)....
  - 以使用者需求為主,從TW LOM的元素清單中 挑選出對使用者而言是重要、必須、而且有意 願著錄的
    - Ex: <u>一般 識別碼、一般 標題</u>、一般 -語言、<u>一般 -</u> <u>描述</u>、<u>一般 - 關鍵字</u>、一般 - 涵蓋範圍......

# 詞彙

- 詞彙的使用在協助後設資料著錄者避免重複建立廣泛被認同的資料值選項上是非常有用的
  - Ex: TW LOM? TWLOM? CNS LOM?
  - Ex: 作者? 著者?
- TW LOM目前不建議使用者或系統實作者 進行既有欄位與詞彙的延伸或新增,因爲 延伸與新增將一定程度的影響互通性

# 建立Metadata實例

- 建議以XML作爲呈現TW LOM標準的最 佳實作語言
- 建議使用<mark>著錄軟體工具</mark>(如RELOAD)來產 生XML後設資料
- 為保存所儲存的資訊,應用程式對後設 資料實例不應作任何更動(編碼、元素架 構及其資料值)
- 元素的出現次數,或資料値所允許的字 元字串長度應符合「最小允許的最大値」

# 讀取Metadata實例

- TW LOM在XML Binding上是採用IEEE LOM的XML Binding規則及相關驗證檔(如 XSD)
- 例外處理
  - 格式不良(malformed)的實例
  - 超過最小允許最大值上限的處理

# 後設資料相容性

- 符合TW LOM標準中對元素必填性的規範,每個建議必填的元素應出現至少一次
  - Ex: 一般 識別碼
- 此實例中所有TW LOM元素用來描述學習物件 特徵的方式必須符合TW LOM標準的規範
  - Ex:後設-後設資料-語言
- 此實例中的所有元素值應依照TW LOM標準中元素結構的安排與組織,這樣的架構資訊,也必須要能隨著這份後設資料實例被傳遞

# 謝謝指教

• 問題與討論